

Frustr8tor

Acht Damen Knobelator Kurzanleitung

Was ist der Frustr8tor?

Der *Frustr8tor* oder auch *Acht Damen Knobelator* ist ein Denkspiel für einen Spieler, das nach dem „Damenproblem“ gespielt wird. Das Ziel ist es auf dem 8x8 Feld jeweils immer nur einen Marker horizontal, vertikal und diagonal zu setzen. Der Frustr8tor hat 30 vorgegebene Puzzle. Insgesamt gibt es 92 verschiedene Lösungen.

Wie wird gespielt?

Auf der Rückseite befinden sich die Schieberegler und 30 verschiedenen Puzzle für die Marker. Die Zahlen geben das jeweilige Puzzle (1-30) an. Zur besseren Orientierung sind die roten Marker (unten) mit Buchstaben versehen. Von A bis D befinden sich die Marker links des Buchstaben, ab E auf der rechten Seiten. Für ein Puzzle von 1 bis 30 suche die jeweilige Zahl und schiebe den roten Marker auf die Position. Der unter der Zahl angegebene Buchstabe gibt den nächsten Marker an. Schiebe den roten Marker beim angegebenen Buchstaben ebenfalls auf die gleiche Zahl. Die ersten vier Puzzle haben je drei vorgegebene Marker, ab dem fünften sind es nur noch zwei. Drehe den Knobelator um und schiebe die gelben Marker auf die freien Felder, wo keine roten Marker gesetzt sind. Jetzt kann die Lösung ausgeknobelt werden. Es darf jeweils immer nur ein Marker in horizontaler, vertikaler und in diagonalen Richtung platziert sein.

Lösungen?

Lösung gefunden, aber noch nicht ganz sicher? Alle gefundenen Lösungen (es gibt immer nur jeweils eine) können im Internet unter www.jaapsch.net/puzzles/frustr8tor1.htm überprüft werden. Klicke auf „JavaScript Frustr8tor“ und dann bei den Standard Puzzles die jeweilige Zahl an. Setze dann die Marker oder schau dir mit einem Klick auf „Solution“ direkt die richtige Lösung an. Alternativ können alle Lösungen weiter unten bei „Solutions to Standard version“ mit einem Klick auf „Click to show the list of all the solutions“ direkt als Bild angezeigt werden.

Weitere Möglichkeiten?

Auf der oben angegebenen Lösungsseite im Internet finden sich zudem auch die 28 Varianten der Erstausgabe des Frustr8tors wieder. Klicke diese im JavaScript Fenster einfach an und spiele sie an deinem Frustr8tor nach. Alternativ können die Marker auch einfach mal willkürlich gesetzt werden (achte nur darauf, dass sich die roten Marker nicht schon überschneiden) und knobel deine eigenen Varianten durch.