



Known Issues

- Ab der 3. Saison kann es zu Spielverlangsamungen und Crashes kommen
- Sowohl die deutsche als auch die englischen Texte sind noch nicht final
- Balancing der echten Stärke ist noch nicht final
- Pokalregeln z.T. noch nicht akkurat umgesetzt (z.B. Heimrecht für Amateuer-Clubs in Deutschland)
- Im Wochenablauf sind die initialen Werte für Kondition und Frische zu hoch
- Im langfristigen Training kann es vorkommen, dass Schwerpunkte nicht korrekt implementiert werden
- Es kann vorkommen, dass der Co-Trainer die Funktion „Ausfüllen“ fehlerhaft umsetzt
- Fehlendes Personal hat derzeit keine Auswirkungen
- Spieler können derzeit mehrfach innerhalb einer Transferperiode wechseln
- Die Positionen der Spielsysteme auf dem Feld werden im Aufstellungsscreen teilweise falsch angezeigt
- Es gibt Inkonsistenzen zwischen dem Stadion-Überblick und der Stadion-Umgebung
- Im Hauptmenü lädt das „Fortfahren“ einen falschen Spielstand
- In Statistiken und Liga-Übersichten kann es zu Darstellungsproblemen von überlangen Mannschaftsnamen kommen
- Spielerprofile sind in der Auf-/Abwertungstabelle vorhanden, obwohl sie nicht mehr zum Club gehören
- UI ist in einigen Bereichen noch nicht final
- Marktwerte der Spieler sind noch nicht final
- Sponsorenwerte (Beträge sowie Lauflänge der angebotenen Verträge) sind nicht final
- Nachwuchsmannschaften (z.B. U23) nehmen noch nicht am Spielbetrieb teil- Echte
- Im Modus „Echte Managerkarriere“ sind derzeit keine Entlassungen oder Vereinswechsel möglich